

## Vektorizácia obrázkom

Vyberieme si bitmapový obrázok (vektorizácia). Cez Súbor – Importovať – vkladat' – OK.

Vytvoríme novú vrstvu.

1. Pomocou nástroja **kresba bezierových kriviek a priamych čiar** - označíme rohy a tým sa vykreslí obrys. Pomocou nástroja Cesta - **Objekt na cestu** rozbijeme čiary. Vyberieme nástroj Upraviť uzly na cesty (F2)
2. Body môžeme pridať cez tlačítko + a odobrať – v paneli, ktorý sa zobrazil pod hlavným menu. Body môžeme pridávať aj dvojklikom na miesto, kam ho chceme pridať so stlačeným Shift.
3. U zaoblených rohov pridáme bod. Oba označíme s pomocou Shift a klikneme na *Konvertovať vybrané segmenty na krivky* (pomocný panel). Potom môžeme úsek medzi bodmi zaoblovať.
4. Pracujeme s vrstvami, alebo pomocnými vrstvami.
5. U niektorých objektoch môžeme hrubo naznačiť tvar a použiť Skonvertujte ťah zvoleného objektu na cestu. Potom len doladíme tvar.
6. Automatika: Cesta - Vektorizovať bitmapu a riadiť sa stavovým riadkom programu

Obrázok:



Výsledok:

