

## Ceruzka

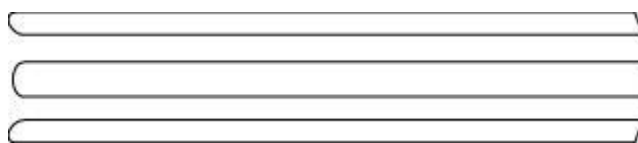
1. V ponuke na kreslenie tvarov vyberieme obdĺžnik, nastavíme mu zaoblenie rohov (dostatočne veľké). Nakreslíme obdĺžnik a rozbijeme ho na krivky.



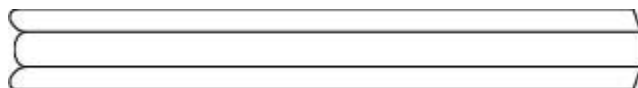
2. Z jedného konca odstránime zaoblenie. Tvarovacím nástrojom postupne prevedieme krivky na úsečky a odstránime príslušný bod.



3. Objekt si ešte zdublikujeme, aby sme mali tri časti. Dve časti upravíme zošikmením o +20 % a -20 %. (Ponuka Galéria – Transformácie).



4. Všetky tri objekty uložíme tesne pri seba pomocou siete.



5. Ďalej si vytvoríme špičku. tá vznikne spojením obdĺžnika a trojuholníka. Výška obdĺžnika by mala zodpovedať celkovej výške troch hrán ceruzky. Obdĺžnik a trojuholník potom zjednotíme.



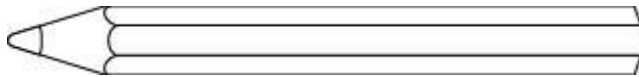
6. Ďalej musíme zatupiť hrot ceruzky. To urobíme tvarovacím nástrojom pridaním po jednom bode v rovnakej vzdialenosti od hrotu. Časti medzi hrotom a pridaným bodom prevedieme na krivky a bod na hrote odstránime.



7. Teraz si nakreslíme elipsu a položíme ju na hrot ceruzky. Pomocou operácie prieniku pri zachovaní pôvodných objektov urobíme jej prienik s hrotom ceruzky. Elipsu, ktorá nám zostala, potom odstránime.



8. Vzniknuté objekty presunieme k hranám ceruzky tak, ako je na obrázku.



9. Nakoniec objekty vhodne vyfarbíme. Hrany ceruzky sú vyfarbené jednofarebnou výplňou v troch odtieňoch jednej farby, drevený hrot a špička sú vyfarbené lineárnou výplňou so zapnutou voľbou Transformovať s objektom..

